

Szakmai beszámoló a

A BME Közlekedésmérnöki és Járműmérnöki Kar
tehetséggondozási tevékenységének keretében meghirdetett

Számítógépes Játékok Felnőtteknek – avagy a Műszaki Szimulációk a Kutatás- fejlesztés Szolgálatában

című, a középiskolás tanulóknak részére összeállított programjáról

Az ingyenes program leírása a következő:

1. Bemutató előadás: Műszaki szimulációk szerepe a mérnöki gyakorlatban (2 óra).
2. Vezetett számítógépes laboratóriumi gyakorlat 10 fő részére: X-33 kísérleti űrrepülőgép légkörbe való visszatérése numerikus áramlástani szimulációja (3 óra)

A rendezvény időpontjai és helyszínei a következők voltak: 2016. december 16. péntek:

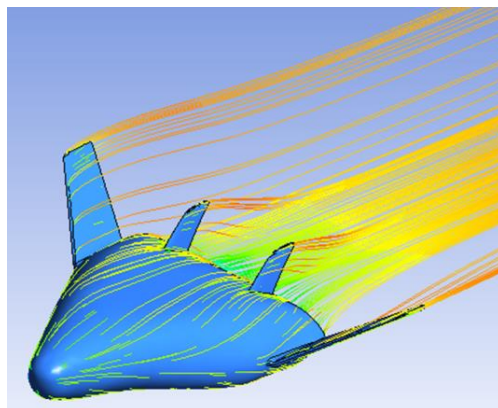
Bemutató előadás: 9:00-11:00 BME, 1111, Stoczek u. 6. St. épület, Stfnagy előadó

Számítógépes szimuláció: 12:00-15:00 BME, 1111, Stoczek u. 6. J ép. J310A számítógép laboratórium (lásd 1. és 2.

ábra). A programra jelentkezni a <http://www.vrht.bme.hu/hu/oktatas/egyeb.html> címen megadott feltételek alapján lehetett.



1. ábra Az X-33 kísérleti űrrepülőgép (forrás: https://thehighfrontier.files.wordpress.com/2015/10/x_33.png (NASA) a letöltés időpontja: 2016.10.03.)



2. ábra Áramvonalak az X-33 kísérleti űrrepülőgép körül

A rendezvénnyel kapcsolatos érdeklődés meghaladta az elvárásainkat. A tervezett 10 fő helyett 36 tanuló regisztrált és vett részt a programon. Az előadás (lásd 3-6 ábrák) és a gyakorlat (lásd 7-10 ábrák) során párbeszéd kialakításával értük el a folyamatos figyelmet és a legfontosabb üzenetek átadását. A résztvevők által feltett kérdések az elmondottak megértését és továbbgondolását tükrözték. Több tanuló érdeklődését sikerült felkeltenünk a téma iránt, melynek köszönhetően kb. 1-2 %-kal növekedhet a legjobb 5 %-ba tartozó hallgatók Karra történő jelentkezése.

A programot megvalósítók adatai:

Tóbiás Csilla (első éves doktoranda hallgató), Bicsák György (tanársegéd, több hallgató szakdolgozatának témavezetése) és Dr. Veress Árpád (egyetemi docens, ETDB elnök; tevékenység: TDK hallgatói témavezetések (OTDK első helyezett hallgató); kitüntetések: BME TDK emléklap, illetve Pro Progressio Alapítvány oktatói díj a TDK-ban nyújtott témavezetői tevékenységért), Kis-Simonné Fricz Veronika (a rendezvény megszervezése), Béressy Annamária (a beszerzések és gazdasági ügyek intézése).



3. ábra A bemutató előadás 9:00-11:00-ig a BME, 1111, Stoczek u. 6. St. épületében, az Stfnagy előadójában



4. ábra A bemutató előadás 9:00-11:00-ig a BME, 1111, Stoczek u. 6. St. épületében, az Stfnagy előadójában



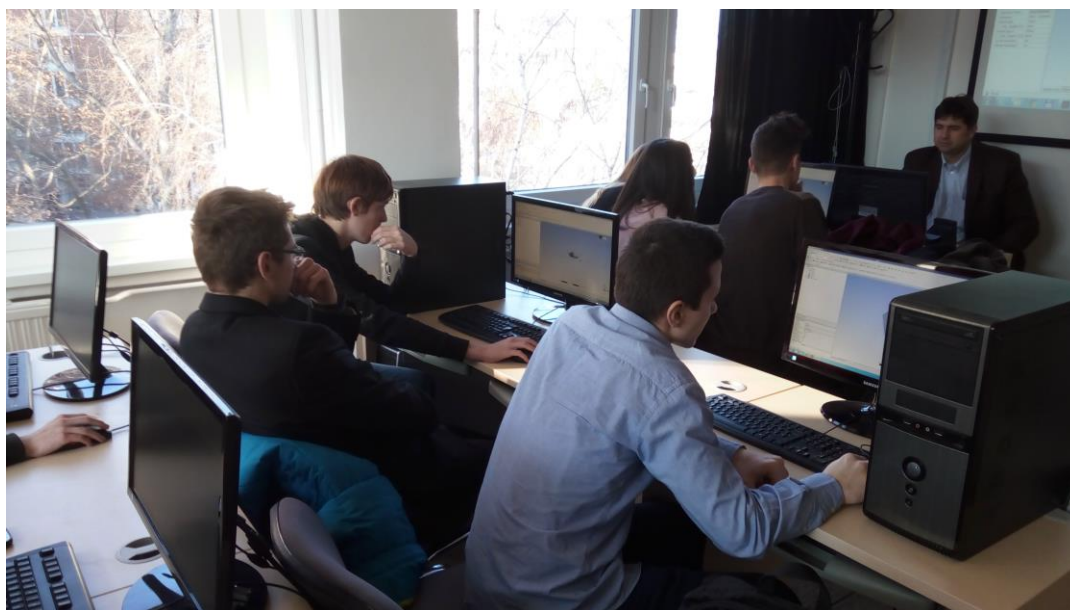
5. ábra A bemutató előadás 9:00-11:00-ig a BME, 1111, Stoczek u. 6. St. épületében, az Stfnagy előadójában



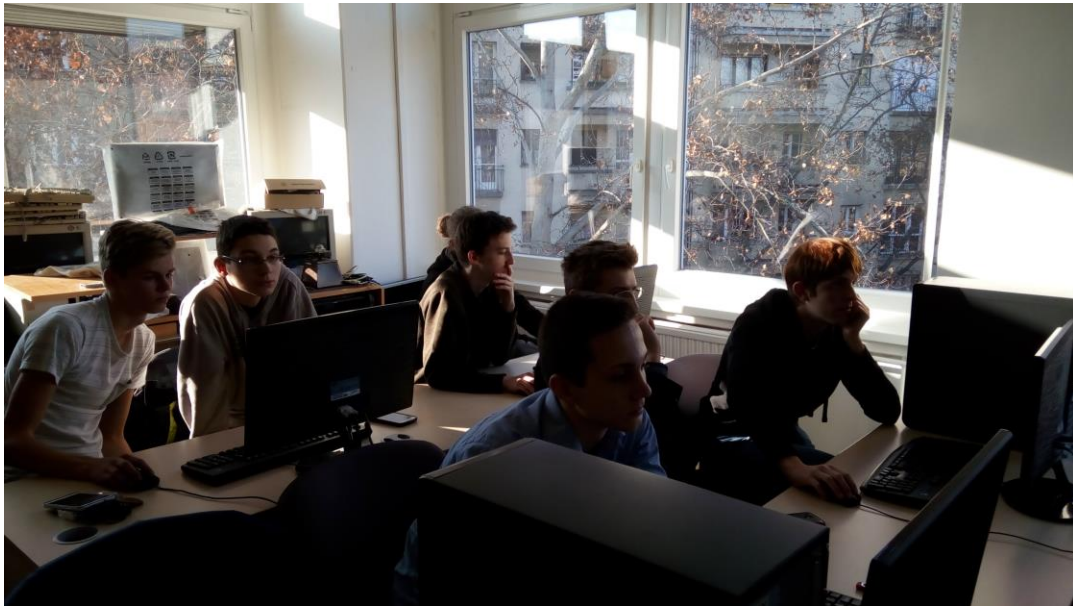
6. ábra A bemutató előadás 9:00-11:00-ig a BME, 1111, Stoczek u. 6. St. épületében, az Stfnagy előadójában



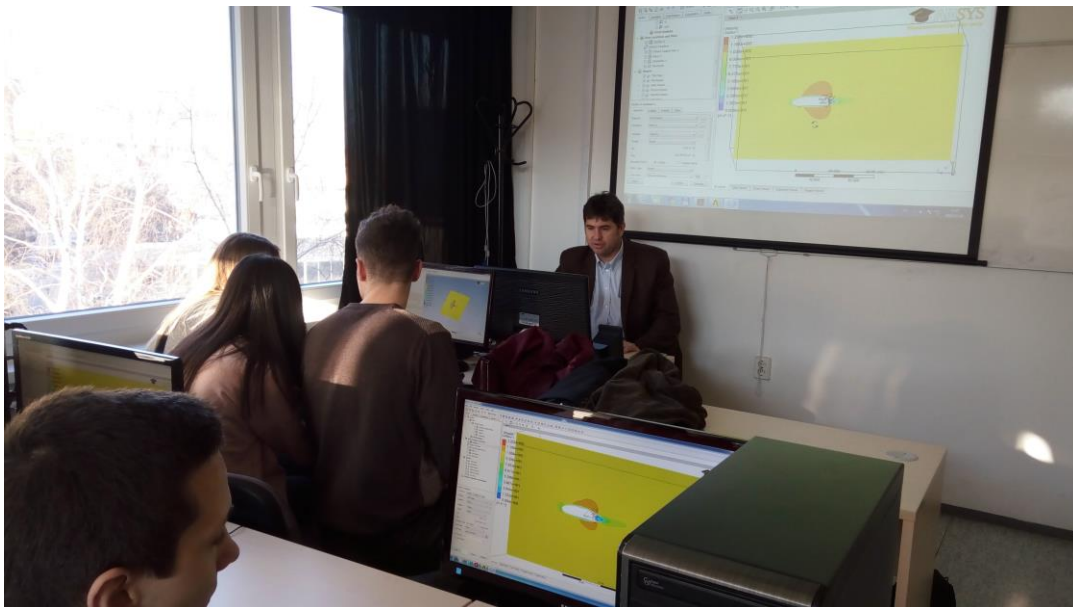
7. ábra A számítógépes labor 12:00-15:00-ig a BME, 1111, Stoczek u. 6. J. épületében, a J301A számítógépteremben



8. ábra A számítógépes labor 12:00-15:00-ig a BME, 1111, Stoczek u. 6. J. épületében, a J301A számítógépteremben



9. ábra A számítógépes labor 12:00-15:00-ig a BME, 1111, Stoczek u. 6. J. épületében, a J301A számítógéptermben



10. ábra A számítógépes labor 12:00-15:00-ig a BME, 1111, Stoczek u. 6. J. épületében, a J301A számítógéptermben



A program az Emberi Erőforrások Minisztériuma megbízásából az Emberi Erőforrás Támogatáskezelő meghívásos pályázata keretében „Komplex tehetséggondozó és tehetséggondozó programok a BME-n” címen valósul meg. (NTP-FKT-M-16-0005)

Köszönjük az EMMI támogatását, amely nélkül ez a program nem valósulhatott volna meg.



Budapest, 2016. december 20.

.....
Dr. Rohács Dániel, egyetemi docens
tanszékvezető

.....
Dr. Veress Árpád, egyetemi docens
programfelelős

Mellékletek

A rendezvény közzététele, hirdetése

Az internetes jelentkező-felület

Jelenléti ív – résztvevő középiskolai tanulók

Jelenléti ív – szervezők és a programot megvalósítók





A BME Közlekedésmérnöki és Járműmérnöki Kar
Vasúti Járművek, Repülőgépek és Hajók Tanszéke
tehetség gondozási tevékenységének keretében meghirdeti a

Számítógépes Játékok Felnőtteknek – avagy a Műszaki Szimulációk a Kutatás- fejlesztés Szolgálatában

című programját középiskolás tanulók részére

Az ingyenes programra jelentkezni a <http://www.vrht.bme.hu/hu/oktatas/egyeb.html> címen megadott feltételek alapján lehet. (Kapcsolat kérdés és kérés esetén: Veress Árpád (averess@vrht.bme.hu)).

Időpont és helyszín: 2016. december 16. péntek

Bemutató előadás: 9:00-11:00 BME, 1111, Stoczek u. 6. St. épület, Stfnagy előadó

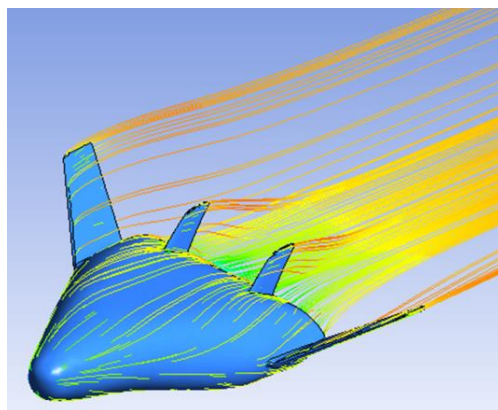
Számítógépes szimuláció: 12:00-15:00 BME, 1111, Stoczek u. 6. J ép.

A program leírása:

1. Bemutató előadás: Műszaki szimulációk szerepe a mérnöki gyakorlatban (2 óra).
2. Vezetett számítógépes laboratóriumi gyakorlat 10 fő részére: X-33 kísérleti űrrepülőgép légkörbe való visszatérésének áramlástanai szimulációja (3 óra):



Az X-33 kísérleti űrrepülőgép (forrás: https://thehighfrontier.files.wordpress.com/2015/10/x_33.png (NASA) a letöltés időpontja: 2016.10.03.)



Áramvonalak az X-33 kísérleti űrrepülőgép körül

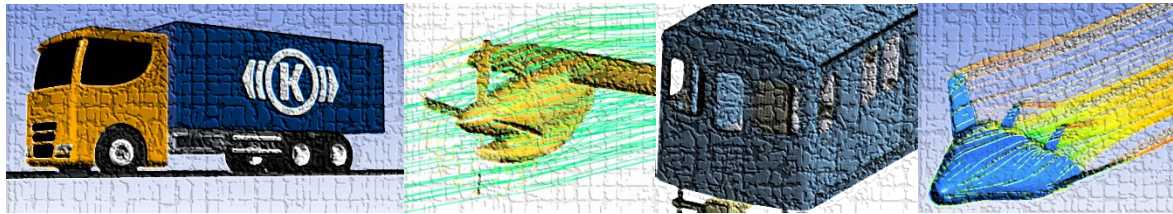
A programot megvalósítók adatai:

Tóbiás Csilla (első éves doktoranda hallgató), Bicsák György (tanársegéd, több hallgató szakdolgozatának témavezetője) és Dr. Veress Árpád (egyetemi docens, ETDB elnök; tevékenység: TDK hallgatói témavezetések (OTDK első helyezett hallgató); kitüntetések: BME TDK emléklap, illetve Pro Progressio Alapítvány oktatói díj a TDK-ban nyújtott témavezetői tevékenységért).

Az iskolai hiányzást a programon való részvétel estén tudjuk igazolni.

A program az Emberi Erőforrások Minisztériuma megbízásából az Emberi Erőforrás Támogatáskezelő meghívásos pályázata keretében „Komplex tehetséggelismerő és tehetség gondozó programok a BME-n” címen valósul meg. (NTP-FKT-M-16-0005)





„Számítógépes Játékok Felnőtteknek – avagy a Műszaki Szimulációk a Kutatás-fejlesztés Szolgálatában” című szakmai program 2016/12/16 - Jelentkezési felület

Bevezetés és célok:

A BME, Közlekedésmérnöki és Járműmérnöki Kar kiemelt feladatai közé tartozik a tehetséges hallgatók kiválasztása, összegyűjtése és a kötelező egyetemi tanulmányokon kívüli képzése, támogatása és fejlesztése. Ennek egyik első állomása, hogy megismertessük, majd felkeltsük az érdeklődést az általunk végzett kutatási és fejlesztési tevékenységek iránt. Ezért a Vasúti Járművek, Repülőgépek és Hajók Tanszék tehetséggondozási tevékenységének keretében meghirdeti a "Számítógépes Játékok Felnőtteknek – avagy a Műszaki Szimulációk a Kutatás-fejlesztés Szolgálatában" című programját középiskolás hallgatók részére. A 2 és 3 órás interaktív program keretében megismerkedhetnek a tisztelt érdeklődők a számítógéppel segített kutatás-fejlesztés legkorszerűbb vívmányaival, valamint lehetőség nyílik személyesen is kipróbálni ezen eszközök használatát egy kísérleti űrrepülőgép áramlástanai számításának elkészítésével.

A program leírása:

1. Bemutató előadás: Műszaki szimulációk szerepe a mérnöki gyakorlatban (2 óra).
2. Számítógépes szimuláció 10 fő részére: X-33 kísérleti űrrepülőgép légkörbe való visszatérésének áramlástanai szimulációja (3 óra):

Időpontok és helyszínek: 2016. december 16. péntek

Bemutató előadás: 9:00-11:00 BME, 1111, Stoczek u. 6. St. épület, Stfnagy előadó

Számítógépes szimuláció: 12:00-15:00 BME, 1111, Stoczek u. 6. J. ép. 3. emelet 310/B terem

Az iskolai hiányzást a programon való részvétel estén tudjuk igazolni.

A program az Emberi Erőforrások Minisztériuma megbízásából az Emberi Erőforrás Támogatáskezelő meghívásos pályázata keretében „Komplex tehetségfelismerő és tehetséggondozó programok a BME-n” címen valósul meg. (NTP-FKT-M-16-0005)



M Ű E G Y E T E M 1 7 8 2



BME
Közlekedésmérnöki és Járműmérnöki Kar



Jelenléti Ív

„Számítógépes Játékok Felnőtteknek – avagy a Műszaki Szimulációk a Kutatás-fejlesztés Szolgálatában” című program

Budapest, 1111, Stoczek u. 6. J. és St. épületek – 2016. 12. 16. - résztvevők

Név	Iskola	Osztály	Alíírás
Kopp-Benedek József	Piarista Gimnázium	12.B	Kopp-Benedek József
Markovics Krisztián	Piarista Gimnázium	12.B	Markovics Krisztián
Veress Bálint	Piarista Gimnázium	12.B	Veress Bálint
ILLYÉS ANDRÁS	Piarista Gimnázium	11.a	Illyés András
Babócsy Márton	- 11 -	11.a	Babócsy Márton
Szekely György	- 11 -	11.a	Szekely György
Nyéki Ferenc	- 11 -	11.a	Nyéki Ferenc
MAKIK BALÁZS	- 11 -	11.a	Makik Balázs
Farkas Sebestyén	- 11 -	11.b	Farkas Sebestyén
Dessenthy Domonkos	- 11 -	11.a	Dessenthy Domonkos
Tankó Benedek	- 11 -	11.B	Tankó Benedek
Monnai Gábor	- 11 -	11.B	Monnai Gábor
Werner Márton	- 11 -	11.B	Werner Márton
Szűcs Botond	- 11 -	11.B	Szűcs Botond
Kovács Dominik	- 11 -	11.B	Kovács Dominik
Pigler Dániel	- 11 -	11.A	Pigler Dániel
Iszák Szabolcs	- 11 -	11.B	Iszák Szabolcs
DUDÁS ÁGOSTON	Piarista Gimnázium	11.B	Dudás Ágoston
Ferenc Ágnes	Szent Margit Gimnázium	10.D	Ferenc Ágnes
Kovács Sára	Veres Pálné Gimnázium	12.D	Kovács Sára
Móna M. Jucianna	Szent Margit Gimnázium	10.D	Móna M. Jucianna
Szenci Ákos	Szent Margit Gimnázium	10.D	Szenci Ákos
Bibor Ádám	Szent Margit Gimnázium	10.D	Bibor Ádám
Földi Miklós	Szent Margit Gimnázium	10.D	Földi Miklós

A program az Emberi Erőforrások Minisztériuma megbízásából az Emberi Erőforrás Támogatáskezelő meghívásos pályázata keretében „Komplex tehetségfelismerő és tehetséggondozó programok a BME-n” címen valósul meg. (NTP-FKT-M-16-0005)

Nemzeti
Tehetség Program

EMBERI ERŐFORRÁSOK
MINISZTERIUMA

EMBERI ERŐFORRÁS
TÁMOGATÁSKEZELŐ





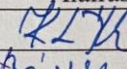
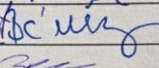
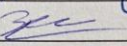
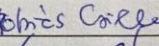
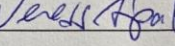
BME
Közlekedésmérnöki és Járműmérnöki Kar



Jelenléti Ív

„Számítógépes Játékok Felnőtteknek – avagy a Műszaki Szimulációk a Kutatás-
fejlesztés Szolgálatában” című program

Budapest, 1111, Stoczek u. 6. J. és St. épületek – 2016. 12. 16. - szervezők

Név	Intézmény	Státusz	Aláírás
Kis-Simoni Tíme Veronika	BME VRHT	titkár	
Békési Anna Maria	BME VRHT	gazdasági igazgató	
Bicsák György	BME VRHT	doktorandusz	
Tóbiás Csilla	BME VRHT	doktorandusz	
Verecs Árpád	BME VRHT	e. docens	

A program az Emberi Erőforrások Minisztériuma megbízásából az Emberi Erőforrás Támogatáskezelő meghívásos pályázata keretében „Komplex tehetségfelismerő és tehetséggondozó programok a BME-n” címen valósul meg. (NTP-FKT-M-16-0005)

